



Coloriages magiques difficiles à imprimer en CE2 : leçon, exercices et évaluation

CE2

Difficulté ★★★



30 min

Objectif : Coloriages magiques difficiles à imprimer

Fiche complète + corrigé

Compétence visée (programme) : Coloriages magiques difficiles à imprimer



Nino te résume l'essentiel

- Calcule chaque case avant de choisir sa couleur.
- Cherche ton résultat dans la légende des couleurs.
- Nino te conseille de vérifier avant de colorier.

La leçon

Entre dans le dessin secret

Un coloriage magique est un dessin caché derrière des calculs. Chaque petite zone contient un calcul. Tu dois trouver son résultat. Ensuite, tu regardes la légende. La légende te dit quelle couleur choisir pour ce résultat. Par exemple, la légende peut dire : $12 = \text{jaune}$. Si une case contient $7 + 5$, tu calcules 12. Tu colores alors cette case en jaune. Petit à petit, le dessin apparaît. Il peut montrer un animal, un objet de l'école ou un paysage. Le dessin est magique parce que les couleurs ne sont pas choisies au hasard. Elles dépendent toujours des calculs. Tu es à la fois calculateur, détective et artiste. Nino le renard aime chercher les zones qui ont le même résultat. Elles ont souvent la même couleur. Garde ton crayon bien taillé. Un coloriage propre aide aussi à voir le dessin se former.

Les mots utiles

Une légende est le petit code qui relie un résultat à une couleur. Une case est une petite partie du dessin à colorier. Un résultat est le nombre trouvé après un calcul. Une opération est un calcul, comme $24 + 13$ ou $50 - 8$.

Lis la légende avec soin

Dans la légende	Ce que tu fais	Exemple de case
15 = rouge	Colorie en rouge les cases qui donnent 15.	$8 + 7$
20 = bleu	Colorie en bleu les cases qui donnent 20.	$32 - 12$
24 = vert	Colorie en vert les cases qui donnent 24.	6×4
9 = orange	Colorie en orange les cases qui donnent 9.	$14 - 5$

Calcule avant de prendre ton crayon de couleur

Commence toujours par le calcul. Ne choisis jamais une couleur parce qu'elle te plaît ou parce qu'une case est près d'une autre case. Deux cases voisines peuvent avoir des couleurs différentes. Lis le calcul doucement.



Repère le signe. Le signe + demande d'ajouter. Le signe – demande d'enlever. Le signe $\times$ demande de compter plusieurs fois la même quantité. Pour $23 + 16$, tu peux ajouter les dizaines puis les unités. $20 + 10$ fait 30. Puis $3 + 6$ fait 9. Donc $23 + 16$ fait 39. Pour $54 - 21$, enlève d'abord 20, puis 1. $54 - 20$ fait 34. Puis $34 - 1$ fait 33. Donc $54 - 21$ fait 33. Pour 5×3 , pense à cinq groupes de trois, ou à la table de 5. Cela fait 15. Quand tu as trouvé le résultat, garde-le en tête ou note-le légèrement au crayon gris dans la case. Cherche ensuite ce nombre dans la légende.

Avance pas à pas dans les zones difficiles

- Observe toute la légende avant de commencer. Repère les couleurs qui se ressemblent, comme le bleu et le violet.
- Choisis une couleur et cherche toutes les cases qui peuvent donner le résultat demandé. Par exemple, si 18 est bleu, cherche les calculs qui donnent 18.
- Calcule une case. Dis le résultat à voix basse. Puis vérifie la couleur dans la légende.
- Colorie sans dépasser, mais ne couvre pas le calcul avant d'avoir vérifié. Tu peux garder la réponse en mémoire ou l'écrire au crayon gris.
- Fais une petite pause après plusieurs cases. Regarde si tu as pris la bonne couleur.
- Termine une couleur avant d'en prendre une autre si cela t'aide à rester bien organisé.

Un exemple avec le goûter

La légende indique : 28 = marron. Dans une case, tu lis $35 - 7$. Imagine 35 biscuits. Tu en manges 7. Il reste 28 biscuits. Le résultat est donc 28. Cette case doit être coloriée en marron. Dans une autre case, tu lis $14 + 14$. Deux enfants ont chacun 14 raisins. Ensemble, ils ont 28 raisins. Cette case est aussi marron.

Utilise des méthodes qui t'aident vraiment

Certains calculs semblent longs. Tu peux les découper. Pour $46 + 27$, ajoute 20 puis 7. $46 + 20$ fait 66. Puis $66 + 7$ fait 73. Pour $72 - 35$, enlève 30 puis 5. $72 - 30$ fait 42. Puis $42 - 5$ fait 37. Tu peux aussi utiliser ce que tu connais déjà. Pour trouver 8×4 , pense à $4 + 4 + 4 + 4 + 4 + 4 + 4 + 4$. Cela fait 32. Si tu connais la table de 4, tu trouves plus vite : 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32. Pour les additions qui passent une dizaine, avance avec soin. Par exemple, $18 + 7$ fait 25. Tu peux faire $18 + 2 = 20$, puis ajouter encore 5. Quand tu enlèves un nombre et que tu passes une dizaine, prends ton temps. Pour $41 - 6$, enlève 1 pour arriver à 40, puis enlève encore 5. Tu trouves 35.

Attention piège !

Nino a repéré un piège fréquent : confondre le calcul et la couleur. Si la légende dit 16 = vert, tu ne colories pas toutes les cases contenant le nombre 16. Tu colories seulement les cases dont le résultat est 16. Ainsi, $10 + 6$ est vert, mais $16 - 3$ ne l'est pas, car son résultat est 13.

Vérifie comme un vrai explorateur

Avant de finir, reprends quelques cases déjà coloriées. Cache la couleur avec ta main si besoin. Relis le calcul. Trouve encore son résultat. Compare ce résultat avec la légende. Si tout correspond, c'est juste. Vérifie surtout les cases où tu as hésité, les grands calculs et les couleurs proches. Tu peux aussi contrôler avec une autre méthode. Pour $36 + 19$, fais $36 + 20 = 56$, puis enlève 1. Tu trouves 55. Si tu avais trouvé 45, tu sais qu'il faut recommencer. Pour une soustraction, le résultat doit être plus petit que le premier nombre. Par exemple, dans $63 - 8$, le résultat doit être inférieur à 63. Cette règle est valable seulement pour une soustraction où tu enlèves un nombre positif. Enfin, regarde le dessin dans son ensemble. S'il reste une case blanche, elle attend peut-être une couleur. Si une grande zone paraît étrange, relis les calculs de cette zone. Une seule couleur mal choisie peut cacher une partie du dessin.

Le tuyau de Nino

Fais une petite marque au crayon gris dans la légende quand tu as utilisé une couleur. Par exemple, trace un point près de « 24 = vert ». Cela t'aide à savoir que tu as déjà cherché les cases qui donnent 24. Efface les petites marques à la fin si tu le souhaites.

Exemples résolus

Trouver la couleur d'une addition

Énoncé. La légende indique : $37 = \text{bleu}$. Une case contient $18 + 19$.

1. Ajoute 18 et 19.
2. Fais $18 + 20 = 38$.
3. Enlève 1, car 19 est un de moins que 20.
4. Tu trouves 37.
5. Cherche 37 dans la légende.

Résultat : La case doit être coloriée en bleu.

Trouver la couleur d'une soustraction

Énoncé. La légende indique : $46 = \text{rouge}$. Une case contient $70 - 24$.

1. Enlève d'abord 20 à 70.
2. $70 - 20 = 50$.
3. Enlève encore 4.
4. $50 - 4 = 46$.
5. Cherche 46 dans la légende.

Résultat : La case doit être coloriée en rouge.

Trouver la couleur d'une multiplication

Énoncé. La légende indique : $30 = \text{jaune}$. Une case contient 5×6 .

1. Pense à la table de 5.
2. 5×6 signifie six groupes de 5.
3. $5 + 5 + 5 + 5 + 5 + 5 = 30$.
4. Cherche 30 dans la légende.

Résultat : La case doit être coloriée en jaune.

Les tuyaux de Nino



Le tuyau de Nino : le doigt détective

Pose ton doigt sur la ligne de la légende pendant que tu cherches une couleur. Ton regard ne se perd pas entre les nombres.



Le tuyau de Nino : les calculs cousins

Deux calculs différents peuvent avoir le même résultat. Par exemple, $12 + 8$ et $25 - 5$ donnent tous les deux 20. Ils ont donc la même couleur si 20 est dans la légende.



Le tuyau de Nino : le contrôle final

Choisis trois cases au hasard à la fin. Recalcule-les. Si les trois couleurs correspondent à la légende, ton travail est bien vérifié.

Erreurs fréquentes

Erreur à éviter	Pourquoi	Le bon réflexe
Je colorie une case avant de finir le calcul.	Tu peux changer d'avis ou confondre deux couleurs proches.	Trouve d'abord le résultat. Lis ensuite la légende. Prends le crayon de couleur seulement après.
Je regarde le nombre écrit dans la case, mais pas le résultat.	Dans $16 - 3$, le nombre 16 est écrit, mais le résultat est 13.	Dis-toi : « Je calcule, puis je cherche le résultat dans la légende. »
Je vais trop vite dans les soustractions.	Tu peux oublier une partie du nombre à enlever.	Découpe le nombre. Pour $62 - 18$, enlève 10, puis 8.
Je mélange le bleu et le violet.	Les deux couleurs peuvent se ressembler sur la feuille.	Écris un petit B pour bleu et un petit V pour violet près de tes crayons, si tu en as besoin.

Mes exercices

1 Je lis la légende des couleurs ★★★

Calcule chaque opération, puis écris son résultat et la couleur que donne la légende. Légende des couleurs :
9 = orange ; 16 = rouge ; 21 = bleu ; 28 = vert.

1. $9 + 7$
2. 7×3
3. $34 - 6$
4. $17 - 8$
5. $13 + 8$
6. 4×4
7. 3×3
8. $21 + 7$

2 Coloriage des additions qui passent une dizaine ★★★

Calcule l'addition de chaque case, puis colorie la case avec la couleur de son résultat. Tu peux découper le nombre à ajouter. La légende des couleurs est écrite sous la grille.

7 + 54	22 + 39	17 + 35	36 + 16	19 + 33	48 + 13	26 + 35
53 + 8	39 + 13	29 + 23	11 + 59	35 + 17	6 + 46	34 + 27
27 + 25	29 + 23	19 + 33	39 + 13	6 + 46	31 + 39	35 + 17
36 + 16	35 + 35	17 + 35	27 + 25	19 + 33	27 + 25	17 + 35
33 + 28	43 + 18	17 + 25	25 + 17	23 + 19	22 + 39	43 + 18
7 + 54	33 + 28	14 + 28	34 + 8	7 + 35	26 + 35	34 + 27
75 + 9	58 + 26	13 + 29	16 + 26	34 + 8	26 + 58	39 + 45

Légende des couleurs :  42 = orange  52 = rouge  61 = bleu  70 = jaune  84 = vert

3 Coloriage des soustractions qui passent une dizaine ★★★

Calcule la soustraction de chaque case, puis colorie la case avec la couleur de son résultat. Tu peux découper le nombre à enlever. La légende des couleurs est écrite sous la grille.

80 – 53	33 – 6	71 – 44	51 – 32	50 – 23	83 – 56	81 – 54
63 – 36	84 – 57	66 – 28	30 – 11	63 – 25	63 – 36	80 – 53
33 – 6	54 – 16	61 – 23	44 – 25	52 – 14	97 – 59	83 – 56
51 – 13	73 – 35	63 – 25	43 – 24	97 – 59	73 – 35	54 – 16
50 – 23	81 – 54	71 – 44	93 – 47	84 – 57	63 – 36	84 – 57
71 – 44	33 – 6	80 – 53	81 – 35	83 – 56	81 – 54	50 – 23
50 – 23	90 – 44	33 – 6	62 – 16	81 – 54	71 – 44	80 – 53
63 – 36	60 – 14	72 – 26	63 – 17	84 – 57	83 – 56	84 – 57

Légende des couleurs :  19 = jaune  27 = bleu  38 = rouge  46 = noir

4 Coloriage des tables de 6, de 7, de 8 et de 9 ★★★

Calcule la multiplication de chaque case, puis colorie la case avec la couleur de son résultat. Attention : dans cette grille, deux résultats différents peuvent avoir la même couleur. Le bleu sert pour 42 et pour 48. Le rose sert pour 54 et pour 56. Lis toute la légende avant de commencer.

6×8	6×7	6×9	9×6	7×8	8×6	7×6
7×6	8×7	7×8	8×9	6×9	9×6	6×7
8×6	9×6	8×9	9×8	8×9	8×7	6×8
7×6	7×8	6×9	8×9	8×7	6×9	6×7
8×6	6×8	8×7	7×8	9×6	6×7	8×6
6×8	7×6	6×7	4×9	6×8	7×6	6×8
8×6	9×4	6×6	9×4	7×6	6×7	8×6
9×7	7×9	9×7	7×9	9×7	7×9	9×7

Légende des couleurs : ■ 36 = vert ■ 42 = bleu ■ 48 = bleu ■ 54 = rose ■ 56 = rose
■ 63 = marron ■ 72 = jaune

5 Coloriage des trois opérations mélangées ★★★

Regarde bien le signe de chaque case : +, – ou $\times$. Calcule, puis colorie la case avec la couleur de son résultat. La légende des couleurs est écrite sous la grille.

$15 + 9$	$40 - 16$	6×4	3×8	4×6	$17 + 7$	8×3
$31 - 7$	$50 - 14$	6×6	4×9	$19 + 17$	$63 - 27$	$15 + 9$
$44 - 8$	$60 - 15$	9×5	$54 - 9$	$72 - 27$	$26 + 19$	9×4
$28 + 8$	$38 + 7$	$83 - 27$	8×7	$70 - 14$	$17 + 28$	$63 - 27$
$19 + 17$	5×9	$28 + 28$	$17 + 7$	7×8	5×9	9×4
$28 + 8$	$54 - 9$	$49 + 7$	4×6	8×7	9×5	4×9
9×7	7×9	$80 - 17$	$31 - 7$	$55 + 8$	$91 - 28$	$47 + 16$

Légende des couleurs : ■ 24 = bleu ■ 36 = rouge ■ 45 = orange ■ 56 = jaune ■ 63 = gris

Évaluation

Calcule chaque opération, puis écris son résultat et la couleur que donne la légende.

Légende des couleurs : 28 = marron ; 30 = jaune ; 37 = bleu ; 46 = rouge.

Barème : 20 points

- | | |
|-----------------|-----|
| 1. $19 + 9$ | / 2 |
| 2. $52 - 15$ | / 2 |
| 3. 6×5 | / 2 |
| 4. $64 - 18$ | / 2 |
| 5. 4×7 | / 2 |
| 6. $28 + 9$ | / 2 |
| 7. $27 + 19$ | / 2 |
| 8. $18 + 12$ | / 2 |
| 9. $61 - 24$ | / 2 |

Quiz de révision

1. Une case contient $8 + 8$. La légende dit : 9 = orange ; 16 = rouge ; 21 = bleu ; 28 = vert. De quelle couleur la colories-tu ?
A) orange B) rouge C) bleu D) vert
2. Une case contient $30 - 9$. La légende dit : 9 = orange ; 16 = rouge ; 21 = bleu ; 28 = vert. De quelle couleur la colories-tu ?
A) orange B) rouge C) bleu D) vert
3. Une case contient $15 - 6$. La légende dit : 9 = orange ; 16 = rouge ; 21 = bleu ; 28 = vert. De quelle couleur la colories-tu ?
A) orange B) rouge C) bleu D) vert
4. Une case contient 7×4 . La légende dit : 28 = marron ; 30 = jaune ; 37 = bleu ; 46 = rouge. De quelle couleur la colories-tu ?
A) marron B) jaune C) bleu D) rouge
5. Une case contient $55 - 18$. La légende dit : 28 = marron ; 30 = jaune ; 37 = bleu ; 46 = rouge. De quelle couleur la colories-tu ?
A) marron B) jaune C) bleu D) rouge
6. Une case contient $38 + 8$. La légende dit : 28 = marron ; 30 = jaune ; 37 = bleu ; 46 = rouge. De quelle couleur la colories-tu ?
A) marron B) jaune C) bleu D) rouge
7. La légende dit : 18 = vert. Quelle case colories-tu en vert ?
A) $18 - 4$ B) $12 + 6$ C) $18 + 2$ D) 2×8
8. Pour calculer $64 - 27$, quel découpage est juste ?
A) Enlever 20, puis ajouter 7 B) Enlever 60, puis enlever 4 C) Enlever 2, puis enlever 7 D) Enlever 20, puis enlever 7
9. Tu calcules une case et ton résultat n'est pas dans la légende. Que fais-tu ?
A) Je recommence le calcul lentement B) Je choisis la couleur la plus proche C) Je prends ma couleur préférée D) Je colorie la case en noir

Guide pour les parents

Installez votre enfant avec ses crayons, un crayon gris et une gomme. Laissez-le chercher avant de donner une réponse.

- Demandez : « Quel est le résultat ? » puis : « Quelle couleur indique la légende ? » Ces deux questions suffisent souvent.
- Pour un calcul difficile, proposez de le découper. Par exemple, pour $58 - 23$, enlevez 20 puis 3.
- Valorisez une vérification ou une correction. Se tromper puis retrouver la bonne couleur fait partie de la recherche.

Temps conseillé : 15 à 20 minutes par grille, une seule grille par séance, soit 4 séances pour les 4 grilles.

Questions fréquentes

- Q. Dois-je colorier toutes les cases d'une même couleur d'un coup ?**
R. Tu peux le faire si cela t'aide. Tu peux aussi avancer case par case. Choisis la méthode qui te permet de moins te tromper.
- Q. Que faire si mon résultat n'est pas dans la légende ?**
R. Recommence le calcul lentement. Vérifie le signe +, – ou $\times$. Il est possible que tu aies oublié une dizaine ou une unité.

Q. Puis-je écrire les résultats dans les cases ?

R. Oui, écris-les légèrement au crayon gris si les cases sont assez grandes. Cela t'aide à vérifier avant de colorier.

Q. Pourquoi deux cases éloignées ont-elles la même couleur ?

R. Elles ont le même résultat. Dans un coloriage magique, la place de la case ne change pas sa couleur.

Corrigé

Exercice 1 : Je lis la légende des couleurs

- 16 (rouge) : $9 + 1 = 10$, puis $10 + 6 = 16$
- 21 (bleu) : $7 + 7 + 7 = 21$
- 28 (vert) : $34 - 4 = 30$, puis $30 - 2 = 28$
- 9 (orange) : $17 - 7 = 10$, puis $10 - 1 = 9$
- 21 (bleu) : $13 + 7 = 20$, puis $20 + 1 = 21$
- 16 (rouge) : $4 + 4 + 4 + 4 = 16$
- 9 (orange) : $3 + 3 + 3 = 9$
- 28 (vert) : $1 + 7 = 8$, donc $21 + 7 = 28$

Exercice 2 : Coloriage des additions qui passent une dizaine

Dessin caché : un champignon. Chaque case montre son résultat et sa couleur.

61	61	52	52	52	61	61
61	52	52	70	52	52	61
52	52	52	52	52	70	52
52	70	52	52	52	52	52
61	61	42	42	42	61	61
61	61	42	42	42	61	61
84	84	42	42	42	84	84

Exercice 3 : Coloriage des soustractions qui passent une dizaine

Dessin caché : un parapluie. Chaque case montre son résultat et sa couleur.

27	27	27	19	27	27	27
27	27	38	19	38	27	27
27	38	38	19	38	38	27
38	38	38	19	38	38	38
27	27	27	46	27	27	27
27	27	27	46	27	27	27
27	46	27	46	27	27	27
27	46	46	46	27	27	27

Exercice 4 : Coloriage des tables de 6, de 7, de 8 et de 9

Dessin caché : une fleur. Chaque case montre son résultat et sa couleur.

48	42	54	54	56	48	42
42	56	56	72	54	54	42
48	54	72	72	72	56	48
42	56	54	72	56	54	42
48	48	56	56	54	42	48
48	42	42	36	48	42	48
48	36	36	36	42	42	48
63	63	63	63	63	63	63

Exercice 5 : Coloriage des trois opérations mélangées

Dessin caché : un arc-en-ciel. Chaque case montre son résultat et sa couleur.

24	24	24	24	24	24	24
24	36	36	36	36	36	24
36	45	45	45	45	45	36
36	45	56	56	56	45	36
36	45	56	24	56	45	36
36	45	56	24	56	45	36
63	63	63	24	63	63	63

Évaluation : corrigé

1. 28 (marron) / 2
2. 37 (bleu) / 2
3. 30 (jaune) / 2
4. 46 (rouge) / 2
5. 28 (marron) / 2
6. 37 (bleu) / 2
7. 46 (rouge) / 2
8. 30 (jaune) / 2
9. 37 (bleu) / 2
10. 46 (rouge) / 2

Quiz : réponses

1. **B) rouge** : $8 + 8 = 16$: rouge.
2. **C) bleu** : $30 - 9 = 21$: bleu.
3. **A) orange** : $15 - 6 = 9$: orange.
4. **A) marron** : $7 \times 4 = 28$: marron.
5. **C) bleu** : $55 - 18 = 37$: bleu.
6. **D) rouge** : $38 + 8 = 46$: rouge.
7. **B) $12 + 6$** : $12 + 6 = 18$. Dans $18 - 4$, le nombre 18 est écrit, mais le résultat est 14.
8. **D) Enlever 20, puis enlever 7** : $64 - 20 = 44$, puis $44 - 7 = 37$.
9. **A) Je recommence le calcul lentement** : Un résultat absent de la légende montre une erreur : vérifie le signe, puis refais le calcul.

Pour aller plus loin sur lecons-ce2.fr

- › Toutes les fiches de Mathématiques CE2 · [/mathematiques-ce2/](https://lecons-ce2.fr/mathematiques-ce2/)
- › La division en ligne en CE2 · [/mathematiques-ce2/la-division-en-ligne/](https://lecons-ce2.fr/la-division-en-ligne/)
- › Leçons de maths en CE2 · [/mathematiques-ce2/lecons-de-maths-ce2/](https://lecons-ce2.fr/lecons-de-maths-ce2/)