Coloriages magiques pour le CE2 : leçon, exercices et évaluation

CE2 | Difficulté ★★★ | 30 min | Objectif : Coloriages magiques pour le CE2 | Fiche complète + corrigé

Compétence visée (programme) : Coloriages magiques pour le CE2

Nino te résume l'essentiel

- Calcule chaque case avant de choisir sa couleur.
- Cherche le nombre obtenu dans la légende.
- Nino te conseille de vérifier tes calculs avant de colorier.

La leçon

Une image à faire apparaître

Un coloriage magique est un dessin caché. Le dessin est découpé en petites cases. Dans chaque case, tu trouves un calcul ou un nombre. Tu dois d'abord chercher le résultat. Ensuite, tu regardes la légende. La légende indique une couleur pour chaque résultat. Par exemple, la légende peut dire : 12 en jaune, 15 en vert et 20 en bleu. Si une case contient 7 + 5, tu calcules 12. Tu colories donc cette case en jaune. Petit à petit, une image apparaît. Tu peux voir un animal, un château, un robot ou un paysage. Le coloriage n'est pas seulement joli. Il t'aide aussi à t'entraîner à calculer avec attention.

Les mots importants

La légende est la petite liste qui relie un nombre à une couleur. Le résultat est le nombre trouvé après un calcul. Une case est une petite partie du dessin à colorier. Lis toujours la légende avant de commencer.

Prépare ton matériel

- Prends un crayon à papier, une gomme et tes crayons de couleur.
- Garde la légende bien visible près de ton dessin.
- Utilise une couleur différente pour chaque nombre de la légende.
- Écris les résultats au crayon dans les cases si elles sont assez grandes.
- Colorie doucement pour ne pas dépasser sur la case voisine.

La méthode en quatre actions

Commence par choisir une seule case. Lis bien le calcul. Repère le signe : +, −, × ou ÷. Calcule sans te presser. Écris le résultat à côté du calcul ou dans la case. Cherche ensuite ce résultat dans la légende. Prends la couleur indiquée. Colorie toute la case avec cette couleur. Puis passe à une autre case. Fais toujours les mêmes actions. Calcule, cherche, colorie, vérifie. Ne choisis pas une couleur parce qu'elle te plaît. La bonne couleur est celle de la légende. Si tu as un doute, laisse la case blanche un moment. Tu pourras y revenir après avoir fini les autres cases.

Regarde comment une légende fonctionne

Calcul dans la case	Résultat	Couleur donnée par la légende
8 + 6	14	rouge si la légende dit 14 = rouge

19 – 7	12	jaune si la légende dit 12 = jaune
4 × 5	20	bleu si la légende dit 20 = bleu
18 ÷ 3	6	vert si la légende dit 6 = vert

Calcule une addition avec soin

Pour une addition, tu réunis des quantités. Tu peux penser à des objets. Tu as 9 billes et ton frère t'en donne 6. Tu as maintenant 9 + 6 billes. Tu peux compter à partir de 9 : 10, 11, 12, 13, 14, 15. Le résultat est 15. Dans un coloriage magique, les additions peuvent être courtes, comme 5 + 8. Elles peuvent aussi avoir deux chiffres, comme 24 + 13. Pour 24 + 13, ajoute d'abord les unités : 4 + 3 = 7. Puis ajoute les dizaines : 2 dizaines + 1 dizaine = 3 dizaines. Tu trouves 37. Si tu poses une addition, aligne bien les unités sous les unités et les dizaines sous les dizaines. Cette règle est valable quand tu poses des nombres entiers en colonnes.

Exemple : trouver une couleur avec une addition

La légende indique : 17 = orange. Dans une case, tu lis 9 + 8. Calcule : 9 + 8 = 17. Cherche 17 dans la légende. Prends ton crayon orange. Colorie la case en orange.

Enlève avec une soustraction

Pour une soustraction, tu enlèves une quantité. Imagine un paquet de 18 biscuits. Tu en manges 5 au goûter. Il reste 18 – 5 biscuits. Compte en arrière : 17, 16, 15, 14, 13. Le résultat est 13. Tu peux aussi chercher l'écart entre deux nombres. Pour 20 – 7, pars de 7 et avance jusqu'à 20 : 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20. Il y a 13 pas. Donc 20 – 7 = 13. Dans une soustraction posée, place aussi les unités sous les unités. Vérifie que le plus grand nombre est bien écrit en premier quand le calcul demande d'enlever un nombre plus petit.

Attention piège !

Ne confonds pas 16 – 9 et 16 + 9. Le signe change tout. Avec –, le résultat est plus petit que 16. Avec +, le résultat est plus grand que 16. Avant de calculer, entoure le signe avec ton doigt.

Utilise les tables pour multiplier

Le signe × veut dire « fois ». Il parle de groupes égaux. Par exemple, 3 × 4 veut dire 3 groupes de 4. Imagine 3 assiettes avec 4 fraises dans chaque assiette. Tu peux compter 4, 8, 12. Donc 3 × 4 = 12. Dans ton coloriage, utilise les tables que tu connais. Pour 5 × 6, pense à cinq groupes de six ou récite la table de 5 : 5, 10, 15, 20, 25, 30. Le résultat est 30. Tu peux vérifier en changeant l'ordre : 5 × 6 et 6 × 5 donnent le même résultat. Cette vérification est valable pour une multiplication de nombres entiers. Elle n'est pas une permission de changer l'ordre dans une soustraction.

Partage avec une division exacte

Le signe ÷ sert à partager en parts égales. Par exemple, tu as 24 cartes et tu veux les partager entre 4 enfants. Chaque enfant reçoit 24 ÷ 4 cartes. La table de 4 t'aide : 4 × 6 = 24. Donc 24 ÷ 4 = 6. Dans un coloriage magique, les divisions sont souvent exactes. Cela veut dire qu'il ne reste rien. Si tu hésites, transforme la division en multiplication. Pour 18 ÷ 3, demande-toi : 3 × combien = 18 ? Tu sais que 3 × 6 = 18. Le résultat est donc 6. Vérifie toujours que ton résultat est un nombre de la légende.

Quand tu rencontres plusieurs calculs

- Commence par les calculs que tu connais vite, comme 10 + 7 ou 4 × 3.
- Laisse un petit point au crayon dans les cases déjà calculées.
- Regroupe les cases qui ont le même résultat, puis colorie-les avec la même couleur.
- Relis la légende chaque fois que tu changes de crayon.
- À la fin, regarde ton image : une couleur très étrange peut montrer une erreur de calcul.

Le tuyau de Nino

Je fais une petite pause avant de colorier. Je lis mon résultat une deuxième fois. Si j'ai écrit 14, je cherche bien 14 dans la légende, pas 41. Les chiffres dans le mauvais ordre peuvent changer toute l'image.

Vérifie sans recommencer tout le dessin

Quand tu as fini, regarde les cases une par une. Vérifie d'abord les calculs où tu as hésité. Pour une addition, tu peux refaire le calcul autrement. Pour 8 + 7, pense à 8 + 2 = 10, puis ajoute encore 5. Tu trouves 15. Pour une soustraction, ajoute le résultat au nombre enlevé. Si tu as trouvé 18 − 5 = 13, vérifie : 13 + 5 = 18. Pour une division, multiplie ton résultat par le nombre qui partage. Si tu as écrit 20 ÷ 4 = 5, vérifie : 5 × 4 = 20. Enfin, vérifie les couleurs avec la légende. Ton dessin sera précis, propre et réussi.

Exemples résolus

Retrouve la couleur d'une case

Énoncé. La légende indique : 16 = violet, 18 = jaune et 21 = vert. Dans une case, lis 9 + 7.

1. Repère le signe +. Tu dois ajouter.
2. Calcule 9 + 7. Tu trouves 16.
3. Cherche 16 dans la légende.
4. La légende dit que 16 correspond au violet.

Résultat : Colorie la case en violet.

Utilise une multiplication

Énoncé. La légende indique : 24 = bleu, 20 = rouge et 16 = orange. Dans une case, lis 4 × 6.

1. Repère le signe ×. Il y a 4 groupes de 6.
2. Récite la table de 6 : 6, 12, 18, 24.
3. Tu trouves 4 × 6 = 24.
4. Cherche 24 dans la légende.

Résultat : Colorie la case en bleu.

Vérifie une division

Énoncé. La légende indique : 7 = vert, 8 = jaune et 9 = rose. Dans une case, lis 28 ÷ 4.

1. Cherche dans la table de 4 le nombre 28.
2. Tu sais que 4 × 7 = 28.
3. Donc 28 ÷ 4 = 7.
4. La légende associe le nombre 7 au vert.

Résultat : Colorie la case en vert.

Les tuyaux de Nino

Le tuyau de Nino : une couleur à la fois

Quand tu as trouvé plusieurs cases avec le résultat 12, colorie-les toutes avec la couleur de 12. Tu changes moins souvent de crayon.

Le tuyau de Nino : le crayon d'abord
Écris les résultats au crayon à papier. Si tu te trompes, tu peux gommer avant de colorier.

Le tuyau de Nino : contrôle avec l'image
Si une seule case a une couleur différente au milieu d'une grande zone, vérifie son calcul. C'est peut-être une piste de renard.

Erreurs fréquentes

Erreur à éviter	Pourquoi	Le bon réflexe
Tu colories une case avant d'avoir calculé.	La couleur choisie peut ne pas correspondre au résultat.	Écris ou dis le résultat avant de prendre ton crayon de couleur.
Tu confonds 14 et 41 dans la légende.	Les deux nombres ont les mêmes chiffres, mais ils ne valent pas la même chose.	Lis les chiffres de gauche à droite et montre le nombre avec ton doigt.
Tu oublies le signe du calcul.	Une addition, une soustraction et une multiplication ne donnent pas le même résultat.	Regarde le signe avant de commencer et dis son nom à voix basse.

Mes exercices

1 Je lis la légende des couleurs ★☆☆

Calcule chaque opération, puis écris son résultat et la couleur que donne la légende. Légende des couleurs : 6 = vert ; 12 = jaune ; 14 = rouge ; 20 = bleu.

1. 5 + 9
2. 2 × 6
3. 26 – 6
4. 12 ÷ 2
5. 20 – 8
6. 2 × 7
7. 2 × 10
8. 30 ÷ 5

Usage classe et famille autorisé

2 Coloriage des additions ★☆☆

Calcule l'addition de chaque case, puis colorie la case avec la couleur de son résultat. Ne confonds pas 14 et 41. La légende des couleurs est écrite sous la grille.

26 + 12	24 + 14	28 + 10	5 + 9	6 + 8	16 + 22	21 + 17
9 + 16	4 + 34	6 + 19	33 + 5	11 + 14	23 + 15	8 + 17
15 + 10	13 + 12	7 + 18	19 + 6	21 + 4	17 + 8	14 + 11
18 + 7	30 + 11	12 + 13	16 + 9	4 + 21	11 + 30	10 + 15
13 + 12	18 + 7	15 + 10	9 + 16	12 + 13	17 + 8	6 + 19
4 + 21	10 + 15	11 + 14	11 + 35	19 + 6	21 + 4	16 + 9
8 + 17	7 + 18	24 + 22	12 + 34	30 + 16	14 + 11	6 + 19
5 + 12	13 + 4	6 + 11	12 + 5	8 + 9	11 + 6	9 + 8

Légende des couleurs : 14 = rouge 17 = vert 25 = gris 38 = bleu 41 = jaune 46 = marron

Usage classe et famille autorisé

3 Coloriage des soustractions ★★☆

Calcule la soustraction de chaque case, puis colorie la case avec la couleur de son résultat. La légende des couleurs est écrite sous la grille.

45 – 22	40 – 17	57 – 34	78 – 36	47 – 24	53 – 30	70 – 47
74 – 51	32 – 17	78 – 63	64 – 49	35 – 20	67 – 52	28 – 5
45 – 22	43 – 28	68 – 61	71 – 56	14 – 7	33 – 18	57 – 34
70 – 47	71 – 56	32 – 17	35 – 20	33 – 18	64 – 49	28 – 5
53 – 30	67 – 52	38 – 29	23 – 14	44 – 35	78 – 63	74 – 51
40 – 17	43 – 28	71 – 56	64 – 49	35 – 20	43 – 28	47 – 24
28 – 5	53 – 30	47 – 24	65 – 23	74 – 51	45 – 22	57 – 34
40 – 17	37 – 3	75 – 41	74 – 40	47 – 13	42 – 8	70 – 47

Légende des couleurs : 7 = jaune 9 = rouge 15 = gris 23 = bleu 34 = orange 42 = noir

Usage classe et famille autorisé

4 Coloriage des multiplications (tables de 2 à 5) ★★☆

Calcule la multiplication de chaque case, puis colorie la case avec la couleur de son résultat. La légende des couleurs est écrite sous la grille.

2 × 10	4 × 5	10 × 2	2 × 8	5 × 4	2 × 10	10 × 2
5 × 4	10 × 2	6 × 2	4 × 3	2 × 6	4 × 5	5 × 4
4 × 5	3 × 4	2 × 6	5 × 3	4 × 3	3 × 4	2 × 10
10 × 2	6 × 2	5 × 3	4 × 3	3 × 4	2 × 6	4 × 5
5 × 4	5 × 6	6 × 5	3 × 10	10 × 3	6 × 5	2 × 10
2 × 10	10 × 2	10 × 3	5 × 6	3 × 10	5 × 4	4 × 5
5 × 4	2 × 10	6 × 5	3 × 10	5 × 6	4 × 5	10 × 2
2 × 10	10 × 2	5 × 4	10 × 3	4 × 5	5 × 4	2 × 10

Légende des couleurs : 12 = rose · 15 = jaune · 16 = rouge · 20 = bleu · 30 = orange

Usage classe et famille autorisé

5 Coloriage des divisions ★★☆

Calcule la division de chaque case, puis colorie la case avec la couleur de son résultat. Aide-toi des tables de multiplication. La légende des couleurs est écrite sous la grille.

18 ÷ 3	30 ÷ 10	60 ÷ 10	12 ÷ 2	24 ÷ 4	12 ÷ 4	30 ÷ 5
16 ÷ 4	20 ÷ 5	15 ÷ 5	60 ÷ 10	6 ÷ 2	8 ÷ 2	12 ÷ 3
40 ÷ 10	16 ÷ 2	20 ÷ 5	9 ÷ 3	8 ÷ 2	32 ÷ 4	40 ÷ 10
16 ÷ 4	12 ÷ 3	16 ÷ 4	12 ÷ 4	12 ÷ 3	20 ÷ 5	8 ÷ 2
18 ÷ 3	40 ÷ 10	12 ÷ 3	30 ÷ 10	40 ÷ 10	8 ÷ 2	30 ÷ 5
20 ÷ 5	80 ÷ 10	16 ÷ 4	6 ÷ 2	8 ÷ 2	40 ÷ 5	16 ÷ 4
40 ÷ 10	20 ÷ 5	12 ÷ 2	9 ÷ 3	24 ÷ 4	12 ÷ 3	20 ÷ 5

Légende des couleurs : ■ 3 = noir ■ 4 = violet ■ 6 = jaune ■ 8 = rose

Usage classe et famille autorisé

6 Coloriage des quatre opérations mélangées ★★★

Regarde bien le signe de chaque case : +, −, × ou ÷. Calcule, puis colorie la case avec la couleur de son résultat. La légende des couleurs est écrite sous la grille.

5 × 4	14 + 6	41 − 33	32 ÷ 4	4 × 2	2 × 10	13 + 7
35 − 15	16 ÷ 2	23 − 15	14 ÷ 2	14 − 6	30 − 12	10 × 2
26 − 6	24 ÷ 3	40 ÷ 5	30 − 22	80 ÷ 10	12 + 8	4 × 5
43 − 23	12 + 8	17 − 9	2 × 4	4 × 2	35 − 15	10 × 2
2 × 10	14 − 6	30 − 22	40 ÷ 5	23 − 15	2 × 4	43 − 23
32 ÷ 4	17 − 9	41 − 33	16 ÷ 2	80 ÷ 10	24 ÷ 3	23 − 15
13 + 7	80 ÷ 10	17 − 9	14 − 6	41 − 33	4 × 2	5 × 4
36 ÷ 4	3 × 3	3 × 6	45 ÷ 5	9 + 9	18 ÷ 2	16 − 7

Légende des couleurs : ■ 7 = noir ■ 8 = jaune ■ 9 = vert ■ 18 = orange ■ 20 = bleu

Évaluation

Calcule chaque opération, puis écris son résultat et la couleur que donne la légende. Légende des couleurs : 7 = vert ; 16 = violet ; 18 = jaune ; 24 = bleu.

Barème : 20 points

1. 21 ÷ 3 / 2
2. 8 + 8 / 2
3. 2 × 9 / 2
4. 30 − 6 / 2
5. 4 × 4 / 2
6. 25 − 7 / 2

7. 3 × 8 / 2

8. 35 ÷ 5 / 2

9. 12 + 12 / 2

10. 23 – 7 / 2

Quiz de révision

1. Une case contient 7 + 7. La légende dit : 6 = vert ; 12 = jaune ; 14 = rouge ; 20 = bleu. De quelle couleur la colories-tu ?

A) vert **B)** jaune **C)** rouge **D)** bleu

2. Une case contient 6 × 2. La légende dit : 6 = vert ; 12 = jaune ; 14 = rouge ; 20 = bleu. De quelle couleur la colories-tu ?

A) vert **B)** jaune **C)** rouge **D)** bleu

3. Une case contient 60 ÷ 10. La légende dit : 6 = vert ; 12 = jaune ; 14 = rouge ; 20 = bleu. De quelle couleur la colories-tu ?

A) vert **B)** jaune **C)** rouge **D)** bleu

4. Une case contient 30 – 12. La légende dit : 16 = violet ; 18 = jaune ; 21 = vert ; 24 = bleu. De quelle couleur la colories-tu ?

A) violet **B)** jaune **C)** vert **D)** bleu

5. Une case contient 3 × 7. La légende dit : 16 = violet ; 18 = jaune ; 21 = vert ; 24 = bleu. De quelle couleur la colories-tu ?

A) violet **B)** jaune **C)** vert **D)** bleu

6. Une case contient 27 ÷ 3. La légende dit : 6 = orange ; 7 = vert ; 8 = jaune ; 9 = rose. De quelle couleur la colories-tu ?

A) orange **B)** vert **C)** jaune **D)** rose

7. Dans quel ordre fais-tu les quatre actions du coloriage magique ?

A) Colorier, calculer, chercher, vérifier **B)** Chercher, colorier, calculer, vérifier
C) Calculer, chercher, colorier, vérifier **D)** Colorier, vérifier, calculer, chercher

8. Tu as trouvé 25 – 8 = 17. Quelle addition te permet de vérifier ?

A) 17 + 8 = 25 **B)** 25 + 8 = 33 **C)** 17 + 25 = 42 **D)** 8 + 8 = 16

9. Quelle multiplication t'aide à trouver 32 ÷ 4 ?

A) 4 × 4 = 16 **B)** 32 × 4 = 128 **C)** 4 + 8 = 12 **D)** 4 × 8 = 32

Guide pour les parents

Installez-vous dans un endroit calme. Laissez l'enfant chercher avant de l'aider.

- Demandez-lui de dire le signe du calcul et d'expliquer comment il cherche le résultat.
- Cachez les crayons de couleur pendant le calcul si l'enfant se précipite.
- En cas d'erreur, faites vérifier avec l'opération inverse ou avec une table de multiplication.
- Valorisez les efforts de soin autant que les bonnes réponses.

Temps conseillé : 15 à 20 minutes par grille, une seule grille par séance, soit 5 séances pour les 5 grilles.

Questions fréquentes

Q. Dois-je colorier dès que je trouve un résultat ?

R. Tu peux d'abord écrire plusieurs résultats au crayon. Puis tu regardes la légende et tu colories.

Q. Que faire si mon résultat n'est pas dans la légende ?

R. Vérifie ton calcul. Vérifie aussi que tu as lu le bon signe et le bon nombre.

Q. Puis-je utiliser mes tables de multiplication ?

R. Oui. Tes tables t'aident à trouver les produits et les divisions exactes.

Q. Pourquoi mon dessin ne ressemble pas encore à une image ?

R. Continue calmement. L'image apparaît souvent quand beaucoup de cases sont coloriées.

Corrigé

Exercice 1 : Je lis la légende des couleurs

1. 14 (rouge) *: 5 + 5 = 10, puis 10 + 4 = 14*
2. 12 (jaune) *: 6 + 6 = 12*
3. 20 (bleu) *: vérification : 20 + 6 = 26*
4. 6 (vert) *: 2 × 6 = 12*
5. 12 (jaune) *: vérification : 12 + 8 = 20*
6. 14 (rouge) *: 7 + 7 = 14*
7. 20 (bleu) *: 10 + 10 = 20*
8. 6 (vert) *: 5 × 6 = 30*

Exercice 2 : Coloriage des additions

Dessin caché : un château. Chaque case montre son résultat et sa couleur.

38	38	38	14	14	38	38
25	38	25	38	25	38	25
25	25	25	25	25	25	25
25	41	25	25	25	41	25
25	25	25	25	25	25	25
25	25	25	46	25	25	25
25	25	46	46	46	25	25
17	17	17	17	17	17	17

Exercice 3 : Coloriage des soustractions

Dessin caché : un robot. Chaque case montre son résultat et sa couleur.

23	23	23	42	23	23	23
23	15	15	15	15	15	23
23	15	7	15	7	15	23
23	15	15	15	15	15	23
23	15	9	9	9	15	23
23	15	15	15	15	15	23
23	23	23	42	23	23	23
23	34	34	34	34	34	23

Usage classe et famille autorisé

Exercice 4 : Coloriage des multiplications (tables de 2 à 5)

Dessin caché : une glace. Chaque case montre son résultat et sa couleur.

20	20	20	16	20	20	20
20	20	12	12	12	20	20
20	12	12	15	12	12	20
20	12	15	12	12	12	20
20	30	30	30	30	30	20
20	20	30	30	30	20	20
20	20	30	30	30	20	20
20	20	20	30	20	20	20

Exercice 5 : Coloriage des divisions

Dessin caché : un papillon. Chaque case montre son résultat et sa couleur.

6	3	6	6	6	3	6
4	4	3	6	3	4	4
4	8	4	3	4	8	4
4	4	4	3	4	4	4
6	4	4	3	4	4	6
4	8	4	3	4	8	4
4	4	6	3	6	4	4

Exercice 6 : Coloriage des quatre opérations mélangées

Dessin caché : un poussin. Chaque case montre son résultat et sa couleur.

20	20	8	8	8	20	20
20	8	8	7	8	18	20
20	8	8	8	8	20	20
20	20	8	8	8	20	20
20	8	8	8	8	8	20
8	8	8	8	8	8	8
20	8	8	8	8	8	20
9	9	18	9	18	9	9

Évaluation : corrigé

1. 7 (vert) / 2
2. 16 (violet) / 2
3. 18 (jaune) / 2
4. 24 (bleu) / 2
5. 16 (violet) / 2
6. 18 (jaune) / 2
7. 24 (bleu) / 2
8. 7 (vert) / 2
9. 24 (bleu) / 2

10. 16 (violet) / 2

Quiz : réponses

1. **C) rouge** *: 7 + 7 = 14 : rouge.*
2. **B) jaune** *: 6 × 2 = 12 : jaune.*
3. **A) vert** *: 60 ÷ 10 = 6 : vert.*
4. **B) jaune** *: 30 – 12 = 18 : jaune.*
5. **C) vert** *: 3 × 7 = 21 : vert.*
6. **D) rose** *: 27 ÷ 3 = 9 : rose.*
7. **C) Calculer, chercher, colorier, vérifier** *: Tu calcules d'abord, tu cherches le résultat dans la légende, tu colories, puis tu vérifies.*
8. **A) 17 + 8 = 25** *: Pour vérifier une soustraction, ajoute le résultat au nombre enlevé : 17 + 8 = 25.*
9. **D) 4 × 8 = 32** *: Tu cherches « 4 fois combien font 32 ? » : 4 × 8 = 32, donc 32 ÷ 4 = 8.*

Pour aller plus loin sur lecons-ce2.fr

- **Toutes les fiches de Mathématiques CE2** · /mathematiques-ce2/
- **Représenter les nombres de 0 à 9 en CE2** · /mathematiques-ce2/nombres-et-calculs-ce2/representer-les-nombres-entiers-jusqu-a-9/
- **La symétrie axiale en CE2** · /mathematiques-ce2/espace-et-geometrie-ce2/la-symetrie-axiale/