L'ÉCOLE BUISSONNIÈRE · MATHÉMATIQUES · NOMBRES ET CALCULS · P4

Les compléments à la dizaine, à la centaine, au millier en CE2 : leçon, exercices et évaluation



CE2 | Difficulté ★★★ | 30 min | Objectif : Les compléments à la dizaine, à la centaine, au millier | Vidéoprojection

Compétence visée (programme) : Calculer des compléments à des repères numériques usuels.



Nino te résume l'essentiel

- Cherche ce qu'il manque pour arriver à 10, 100 ou 1 000.
- Tu peux compléter les unités, puis les dizaines et les centaines.

▶ Nino le renard te conseille de vérifier avec une addition.

La leçon

Atteindre un nombre rond

Un complément est le nombre qu'il faut ajouter pour arriver à un autre nombre. Aujourd'hui, tu vas chercher ce qu'il manque pour atteindre une dizaine, une centaine ou un millier. Ces nombres sont des nombres ronds. Ils se terminent par un ou plusieurs zéros. Par exemple, 10, 20 et 90 sont des dizaines rondes. Les nombres 100, 200 et 900 sont des centaines rondes. Les nombres 1 000, 2 000 et 5 000 sont des milliers ronds. Imagine que tu as 7 billes et que tu veux remplir une boîte de 10 billes. Il te manque 3 billes. Donc 7 + 3 = 10. Le nombre 3 est le complément de 7 à 10. Tu peux aussi penser à un goûter. Il y a 86 raisins dans un saladier. Tu veux en avoir 100. Il manque 14 raisins. Donc 86 + 14 = 100. Chercher un complément, c'est chercher le petit morceau manquant pour remplir une quantité.

Des compléments faciles à voir

Nombre de départ	Nombre à atteindre	Complément	Addition pour vérifier
6	10	4	6 + 4 = 10
28	30	2	28 + 2 = 30
64	100	36	64 + 36 = 100
370	400	30	370 + 30 = 400
850	1 000	150	850 + 150 = 1 000

Trouver le complément à la dizaine suivante

Pour aller à la dizaine suivante, regarde seulement le chiffre des unités. La dizaine suivante est la première dizaine ronde qui vient après le nombre. Avec 43, tu veux arriver à 50. Le chiffre des unités est 3. Pour aller de 3 à 10, il faut 7. Donc 43 + 7 = 50. Avec 67, tu veux arriver à 70. De 7 à 10, il faut 3. Donc 67 + 3 = 70. Avec 91, tu veux arriver à 100. De 1 à 10, il faut 9. Donc 91 + 9 = 100. Si le nombre se termine déjà par 0, il est déjà une dizaine ronde. Par exemple, 60 + 0 = 60. Mais si la question demande la dizaine ronde suivante, après 60, tu dois aller à 70. Il faut alors ajouter 10. Lis bien la question avant de calculer.

Ta méthode pour une dizaine

- Repère la dizaine ronde qui vient juste après le nombre.
- Observe le chiffre des unités.
- Cherche ce qu'il faut ajouter pour faire 10 avec ce chiffre.
- Écris l'addition pour vérifier ton résultat.
- Exemple : 78 va à 80. De 8 à 10, il manque 2. Donc 78 + 2 = 80.

Le tuyau de Nino

> Pour compléter à 10, garde cette petite équipe en tête : 1 avec 9, 2 avec 8, 3 avec 7, 4 avec 6 et 5 avec 5. Ces paires t'aident à aller vite. Par exemple, pour 34 jusqu'à 40, regarde le 4. Son partenaire est 6. Ajoute 6.

Aller jusqu'à la centaine suivante

Pour aller à la centaine suivante, cherche la prochaine centaine ronde. Avec 72, la centaine suivante est 100. Tu peux avancer en deux petits sauts. D'abord, va de 72 à 80. Il faut 8. Ensuite, va de 80 à 100. Il faut 20. Puis ajoute les deux morceaux : 8 + 20 = 28. Donc 72 + 28 = 100. Avec 146, la centaine suivante est 200. Va d'abord à 150 en ajoutant 4. Puis va de 150 à 200 en ajoutant 50. Au

total, 4 + 50 = 54. Donc 146 + 54 = 200. Cette méthode est pratique quand tu ne vois pas la réponse tout de suite. Tu peux imaginer une route avec des arrêts. Le premier arrêt est souvent une dizaine ronde. Le dernier arrêt est une centaine ronde.

Décomposer pour atteindre 100

Tu peux aussi décomposer un nombre en dizaines et unités. Pour 58, il y a 5 dizaines et 8 unités. Pour arriver à 100, commence par compléter les unités. Il faut 2 pour passer de 58 à 60. Ensuite, il faut 40 pour passer de 60 à 100. Alors 2 + 40 = 42. Le complément de 58 à 100 est 42. Avec 83, il faut 7 pour arriver à 90. Puis il faut 10 pour arriver à 100. Le complément est donc 7 + 10 = 17. Avec 300, tu es déjà sur une centaine ronde. Le complément à 300 est 0. Si tu cherches la centaine ronde suivante, tu vas à 400 et tu ajoutes 100. Ces deux questions ne demandent pas la même chose.

Attention piège !

Ne cherche pas toujours le complément jusqu'à 100. Regarde le nombre à atteindre. Pour 46 + ? = 50, la réponse est 4, pas 54. Tu dois arriver à 50. Pour 46 + ? = 100, la réponse est 54. Le même nombre de départ peut avoir plusieurs compléments.

Atteindre le millier suivant

Un millier, c'est 1 000. Pour chercher un complément à 1 000, tu peux faire des étapes simples. Avec 640, va d'abord à 700. Il faut 60. Puis va de 700 à 1 000. Il faut 300. En tout, 60 + 300 = 360. Donc 640 + 360 = 1 000. Avec 1 275, tu peux chercher le complément à 2 000, car 2 000 est le millier suivant. Va de 1 275 à 1 300 en ajoutant 25. Puis va de 1 300 à 2 000 en ajoutant 700. Tu ajoutes donc 25 + 700 = 725. Vérifie : 1 275 + 725 = 2 000. Les grands nombres peuvent impressionner. Pourtant, la méthode reste la même. Tu avances vers un nombre rond avec de petits sauts faciles.

Des mots utiles

- Le nombre de départ est celui que tu as déjà.
- Le nombre à atteindre est le nombre rond que tu vises.
- Le complément est ce qu'il faut ajouter.
- Une dizaine vaut 10 unités.
- Une centaine vaut 10 dizaines, donc 100 unités.
- Un millier vaut 10 centaines, donc 1 000 unités.

Un exemple complet avec Nino

> Nino a 485 cartes. Il veut ranger 500 cartes dans sa boîte. Il cherche : 485 + ? = 500. Il va de 485 à 490 en ajoutant 5. Puis il va de 490 à 500 en ajoutant 10. Il a ajouté 5 + 10 = 15. Il lui manque 15 cartes. Il vérifie : 485 + 15 = 500. Sa réponse est juste.

Vérifie toujours ta réponse

Après ton calcul, fais une addition dans ta tête ou sur ton brouillon. Si tu as trouvé que le complément de 760 à 1 000 est 240, vérifie : 760 + 240 = 1 000. Tu peux ajouter en deux fois. D'abord 760 + 200 = 960. Puis 960 + 40 = 1 000. La vérification te permet de repérer une erreur. Si tu trouves 230, tu obtiens 990. Tu n'es pas encore arrivé à 1 000. Il manque encore 10. Les compléments sont très utiles dans la vie de tous les jours. Ils servent à compter de l'argent, à préparer un jeu avec 100 points, à remplir une collection ou à savoir combien de pages il reste avant une page ronde. Prends ton temps. Les petits sauts deviennent de plus en plus rapides quand tu t'entraînes.

Exemples résolus

Compléter jusqu'à la dizaine suivante

Énoncé. Trouve le complément de 36 à 40.

1. Repère la dizaine ronde suivante : 40.

2. Regarde les unités de 36 : c'est 6.

3. De 6 à 10, il faut 4.

4. Vérifie : 36 + 4 = 40.

Résultat : Le complément de 36 à 40 est 4.

Compléter jusqu'à 100

Énoncé. Trouve le complément de 68 à 100.

1. Va de 68 à 70 en ajoutant 2.

2. Va de 70 à 100 en ajoutant 30.

3. Ajoute les deux sauts : 2 + 30 = 32.

4. Vérifie : 68 + 32 = 100.

Résultat : Le complément de 68 à 100 est 32.

Compléter jusqu'au millier suivant

Énoncé. Trouve le complément de 1 460 à 2 000.

1. Va de 1 460 à 1 500 en ajoutant 40.

2. Va de 1 500 à 2 000 en ajoutant 500.

3. Ajoute les deux sauts : 40 + 500 = 540.

4. Vérifie : 1 460 + 540 = 2 000.

Résultat : Le complément de 1 460 à 2 000 est 540.

Les tuyaux de Nino



Le tuyau de Nino : vise le zéro

Pour aller à une dizaine ronde, complète d'abord les unités jusqu'à 0. Avec 73, ajoute 7 pour arriver à 80.



Le tuyau de Nino : avance par marches

Pour aller à 100 ou à 1 000, fais plusieurs petits sauts. Avec 285, va à 300, puis à 1 000 si besoin.



Le tuyau de Nino : additionne pour contrôler

Ajoute ton complément au nombre de départ. Si tu arrives bien au nombre demandé, tu peux être fier de ton calcul.

Mes exercices

1 Les petits compléments ⭐ ★★★

Complète pour arriver à 10.

1. 3 + ? = 10

2. 8 + ? = 10

3. 5 + ? = 10

4. 1 + ? = 10

2 Jusqu'à la dizaine ronde ⭐ ★☆☆

Écris le nombre qui manque pour atteindre la dizaine suivante.

1. 24 + ? = 30

2. 57 + ? = 60

3. 81 + ? = 90

4. 96 + ? = 100

3 Direction 100 ⭐⭐ ★★☆

Complète chaque addition pour arriver à 100.

1. 42 + ? = 100
2. 75 + ? = 100
3. 19 + ? = 100
4. 90 + ? = 100