



Moyen âge en CE2 : leçon, exercices et évaluation

CE2

Difficulté ★★★

30 min

Objectif : Moyen âge

Fiche complète + corrigé

Compétence visée (programme) : Produire cours, exercices, corrigés et PDF sur : Moyen âge 14.



Nino te résume l'essentiel

- ▶ Le Moyen Âge est une longue période de l'Histoire, entre l'Antiquité et les Temps modernes.
- ▶ Au Moyen Âge, beaucoup de personnes vivent et travaillent dans les campagnes autour d'un château.
- ▶ Les villes grandissent grâce aux artisans, aux marchands et aux marchés.

La leçon

Un long voyage dans le temps

Le Moyen Âge est une très longue période de l'Histoire. Il commence après l'Antiquité. Il se termine avant les Temps modernes. Il dure environ mille ans. Pour te repérer, il commence en 476 et se termine en 1492. Ces dates sont des repères. Elles aident les historiens à ranger les événements dans le temps. Imagine une grande frise. L'Antiquité est placée avant le Moyen Âge. Les Temps modernes sont placés après lui. Pendant le Moyen Âge, la vie change beaucoup. Au début, les villages sont souvent petits. Plus tard, les villes deviennent plus importantes. Des châteaux forts sont construits. Des églises sont bâties. Des marchands voyagent sur les routes. Nino le renard adore suivre leurs traces. Toi aussi, tu peux chercher les indices laissés par les habitants de cette époque.

Un mot à connaître

Un historien est une personne qui étudie le passé. Pour comprendre le Moyen Âge, il observe des traces anciennes. Il lit des textes. Il regarde des objets. Il étudie aussi des bâtiments. Une vieille pièce, un château, une statue ou une lettre peuvent raconter une partie de l'Histoire. Une trace ne parle pas toute seule. L'historien la compare avec d'autres traces pour mieux comprendre ce qui s'est passé.

Les grands repères du Moyen Âge

Repère	Ce que cela veut dire
476	C'est le début du Moyen Âge.
Le début du Moyen Âge	Les campagnes et les villages occupent une grande place.
La fin du Moyen Âge	Les villes, le commerce et les échanges prennent plus d'importance.
1492	C'est la fin du Moyen Âge.

Autour du château fort

Au Moyen Âge, un seigneur est un homme puissant qui possède des terres. Il vit souvent dans un château fort. Le château est construit pour protéger les habitants en cas de danger. Il peut avoir de hauts murs, des tours

et un fossé. Le fossé est parfois rempli d'eau. Une porte solide ferme l'entrée. Sur les remparts, des gardes surveillent les alentours. Le château n'est pas seulement une maison. C'est aussi un lieu de défense. Près du château, il y a souvent un village. Des familles y habitent et travaillent les terres. Quand un danger arrive, certaines personnes peuvent se réfugier derrière les murs. Tous les châteaux ne se ressemblent pas. Certains sont en bois au début du Moyen Âge. Plus tard, beaucoup sont construits en pierre. Nino te souffle une question utile : pour quoi faire un mur aussi épais ? Il sert à mieux protéger le château.

■ Les habitants de la seigneurie

- Le seigneur dirige ses terres. Il peut rendre la justice dans sa seigneurie.
- Les chevaliers combattent à cheval pour protéger leur seigneur ou leur roi.
- Les paysans travaillent les champs. Ils cultivent du blé, des légumes ou des vignes.
- Les artisans fabriquent des objets utiles. Le forgeron travaille le métal. Le boulanger fait du pain.
- Les moines vivent dans un monastère. Ils prient et copient parfois des livres à la main.

■ Le travail des paysans

Beaucoup d'habitants du Moyen Âge sont des paysans. Leur travail suit les saisons. Au printemps, ils préparent la terre et sèment des graines. En été, ils coupent les céréales. Cette récolte s'appelle la moisson. En automne, ils ramassent des fruits et des légumes. En hiver, ils réparent les outils et s'occupent des animaux. Leur travail est difficile. Ils utilisent surtout leurs mains, des outils simples et des animaux de trait. Un cheval ou un bœuf peut tirer une charrue. La charrue est un outil qui retourne la terre. Les paysans donnent une partie de leur travail ou de leurs récoltes au seigneur. En échange, le seigneur doit protéger la seigneurie. Les familles mangent souvent du pain, des légumes, des œufs et des fruits quand il y en a. La nourriture dépend des récoltes et des saisons.

■ Attention piège !

Ne pense pas que toutes les personnes du Moyen Âge vivent dans un château. Le seigneur et sa famille peuvent y vivre. Beaucoup d'autres habitants vivent dans des maisons du village ou de la ville. Ne pense pas non plus que tous les hommes sont chevaliers. Un chevalier est un guerrier entraîné à combattre à cheval. Beaucoup d'hommes sont paysans, artisans, marchands ou moines.

■ Le roi, les seigneurs et les chevaliers

Le roi est le chef du royaume. Son royaume est un grand territoire. Mais, au Moyen Âge, le roi ne contrôle pas toujours tout son royaume de la même façon. Des seigneurs possèdent leurs terres et leurs châteaux. Ils promettent d'aider le roi ou un seigneur plus puissant. En échange, ils peuvent recevoir des terres. Les chevaliers sont souvent liés à un seigneur. Ils apprennent à monter à cheval et à utiliser des armes. Ils portent une armure pour se protéger pendant les combats. L'armure est lourde et faite de métal. Dans les histoires, les chevaliers semblent toujours courageux et justes. En réalité, la vie du Moyen Âge peut être dure et dangereuse. Les guerres abîment les villages et les champs. Il faut donc bien distinguer les récits imaginés et les traces étudiées par les historiens.

■ Des villes qui bougent

Au fil du Moyen Âge, certaines villes grandissent. Elles sont souvent entourées de remparts. Les portes de la ville peuvent être fermées le soir. Dans les rues, des artisans travaillent dans leurs ateliers. Le cordonnier fabrique ou répare des chaussures. Le potier fabrique des pots. Le tisserand fabrique du tissu. Des marchands vendent des objets et des aliments. Le jour du marché, les habitants se retrouvent sur la place. On peut y acheter du pain, du poisson, du tissu ou des outils. Les marchands voyagent aussi d'une ville à l'autre. Ils transportent des marchandises. Certaines viennent de très loin. Les rues sont souvent étroites. Les maisons peuvent être proches les unes des autres. Dans une ville, il faut aussi de l'eau, des puits et des endroits pour jeter les déchets. La vie en ville est animée, mais elle peut être moins propre et plus bruyante qu'au village.

■ Cherche les traces du Moyen Âge près de chez toi

- Observe une vieille église. Certains murs ou certaines pierres peuvent dater du Moyen Âge.
- Regarde le nom d'une rue. Une rue des Tanneurs rappelle parfois le métier du tanneur.

- Visite un château fort si tu en as l'occasion. Cherche les tours, les murs et le fossé.
- Lis un panneau devant un monument. Il peut expliquer l'histoire du lieu.
- Demande-toi toujours : « Quel indice me montre que ce lieu est ancien ? »

Le tuyau de Nino

Pour retenir le Moyen Âge, imagine un chemin. D'abord, tu passes devant un château fort. Ensuite, tu traverses un village avec des champs. Puis, tu arrives dans une ville avec un marché. Château, campagne, ville : ces trois images t'aident à retrouver les grandes idées du Moyen Âge.

Exemples résolus

Placer le Moyen Âge sur une frise

Énoncé. Tu lis cette suite : Antiquité, Moyen Âge, Temps modernes. Où places-tu le Moyen Âge ?

1. Étape 1 : Repère l'Antiquité dans la suite.
2. Étape 2 : Repère les Temps modernes dans la suite.
3. Étape 3 : Place le Moyen Âge entre les deux périodes.

Résultat : Le Moyen Âge se place après l'Antiquité et avant les Temps modernes.

Reconnaître un habitant du village

Énoncé. Lina cultive du blé et élève des poules près d'un château. Quel travail fait-elle probablement ?

1. Étape 1 : Lina travaille la terre et s'occupe d'animaux.
2. Étape 2 : Ce sont des travaux de la campagne.
3. Étape 3 : Au Moyen Âge, les personnes qui travaillent les champs sont des paysans.

Résultat : Lina est probablement une paysanne.

Comprendre le rôle du château

Énoncé. Des habitants entrent derrière les hauts murs du château quand des soldats approchent. Pourquoi ?

1. Étape 1 : Observe les hauts murs du château.
2. Étape 2 : Comprends que ces murs servent à résister aux attaques.
3. Étape 3 : Relie les murs au besoin de sécurité des habitants.

Résultat : Les habitants cherchent à se protéger derrière les murs du château.

Les tuyaux de Nino



Le tuyau de Nino : la frise en trois pas

Dis dans ta tête : Antiquité, Moyen Âge, Temps modernes. Le Moyen Âge est toujours au milieu de cette suite.



Le tuyau de Nino : le château protège

Quand tu vois des tours, des remparts et un fossé, pense à la protection. Ce sont des indices d'un château fort.



Le tuyau de Nino : un métier, un indice

Champ et récolte : paysan. Atelier et objet fabriqué : artisan. Étal et marché : marchand.

Erreurs fréquentes

Erreur à éviter	Pourquoi	Le bon réflexe
Dire que tous les habitants du Moyen Âge vivent dans un château.	Le château est surtout le lieu de vie et de défense du seigneur.	Retiens que beaucoup de personnes vivent dans des villages ou dans des villes.
Penser que tous les hommes sont chevaliers.	Un chevalier est un guerrier à cheval, mais beaucoup d'hommes ont d'autres métiers.	Cite aussi des paysans, des artisans, des marchands et des moines.
Placer le Moyen Âge après les Temps modernes.	Les Temps modernes commencent seulement quand le Moyen Âge est terminé.	Répète la suite : Antiquité, Moyen Âge, Temps modernes.

Mes exercices

1. Range les périodes ★★★

Range ces trois périodes de la plus ancienne à la plus récente.

1. Temps modernes – Antiquité – Moyen Âge

2. Vrai ou faux ? ★★★

Écris vrai ou faux pour chaque phrase.

1. Le château fort peut protéger des habitants.
2. Tous les habitants du Moyen Âge sont des chevaliers.
3. Le Moyen Âge se termine avant les Temps modernes.

3. Relie le métier à son travail ★★★

Relie chaque personne à ce qu'elle fait.

1. Le paysan
2. Le forgeron
3. Le marchand

4. Choisis les indices du château fort ★★★

Entoure les mots qui peuvent décrire un château fort.

1. Tours – remparts – fossé – piste de skate
2. Mur épais – porte solide – étal de marché – pont

5. Dessine un château fort ★★★

Dessine un château fort dans le cadre. Ajoute et nomme une tour, un rempart et un fossé.

1. Ton dessin doit montrer trois éléments de défense.

6. Complète les phrases ★★★

Complète chaque phrase avec le bon mot : paysan, seigneur, artisan.

1. Le _____ possède souvent des terres et vit parfois dans un château.
2. Le _____ cultive le blé dans les champs.
3. Le _____ fabrique des objets dans son atelier.

7. Classe les indices ★★★

Classe chaque indice dans la colonne ville ou campagne.

1. Marché, champs de blé, atelier de potier, troupeau de moutons

8. Raconte une journée ★★★

Rédige trois phrases sur une journée d'un paysan au Moyen Âge.

Parle de son travail, d'un outil ou d'un animal, puis de la saison.

Évaluation

Réponds aux questions en utilisant ce que tu sais du Moyen Âge.

Barème : 20 points

1. Range dans l'ordre : Temps modernes, Moyen Âge, Antiquité. / 3
2. Explique à quoi sert un château fort. / 3
3. Cite deux personnes qui vivent ou travaillent au Moyen Âge. / 3
4. Relie chaque personne à son travail : paysan, forgeron, marchand. / 4
5. Explique pourquoi les villes deviennent importantes à la fin du Moyen Âge. / 3
6. Dessine un château fort et écris les mots tour, rempart et fossé. / 4

Quiz de révision

1. Le Moyen Âge se place entre quelle période et quelle période ?

- A) Entre l'Antiquité et les Temps modernes B) Entre les Temps modernes et le futur
C) Entre la Préhistoire et l'Antiquité D) Après notre époque

2. Qui travaille souvent les champs ?

- A) Le marchand B) Le paysan C) Le chevalier D) Le roi

3. Quel élément peut protéger un château fort ?

- A) Un rempart B) Un toboggan C) Un feu rouge D) Une piste de course

4. Que fabrique un forgeron ?

- A) Des outils en métal B) Des nuages C) Des cahiers D) Des poissons

5. Où les marchands vendent-ils souvent leurs produits ?

- A) Au marché B) Dans un champ de blé C) Dans un fossé D) Sur un rempart

6. Qui possède souvent des terres autour d'un château ?

- A) Le seigneur B) Le potier C) Le cordonnier D) Le tisserand

7. Quel mot désigne la récolte des céréales en été ?

- A) La moisson B) La récréation C) La promenade D) La livraison

8. Tous les habitants du Moyen Âge sont-ils des chevaliers ?

- A) Oui, toujours B) Non, il y a aussi des paysans et des artisans C) Oui, sauf les rois
D) Non, il n'y a que des marchands

Guide pour les parents

Demandez à votre enfant de raconter le Moyen Âge avec trois images : un château, un champ et un marché.

- Faites remettre dans l'ordre les mots Antiquité, Moyen Âge et Temps modernes.
- Choisissez un personnage, comme un paysan ou un artisan, puis demandez ce qu'il fait pendant une journée.
- Lors d'une promenade, observez une église, une tour ou un nom de rue ancien et cherchez un indice du passé.

Temps conseillé : ~15 min.

Questions fréquentes

Q. Le Moyen Âge est-il une époque courte ?

R. Non. Le Moyen Âge dure environ mille ans. C'est une très longue période de l'Histoire.

Q. Pourquoi construisait-on des châteaux forts ?

R. On construisait des châteaux forts pour se défendre et pour protéger les habitants en cas de danger.

Q. Que fait un artisan au Moyen Âge ?

R. Un artisan fabrique ou répare des objets. Par exemple, le forgeron travaille le métal et le potier fabrique des pots.

Q. Tous les paysans étaient-ils pauvres ?

R. La vie des paysans est souvent difficile. Leur nourriture et leur travail dépendent beaucoup des récoltes et des saisons.

Corrigé

Exercice 1 – 1. Range les périodes

1. Antiquité – Moyen Âge – Temps modernes — *Le Moyen Âge se trouve entre l'Antiquité et les Temps modernes.*

Exercice 2 – 2. Vrai ou faux ?

1. Vrai — *Ses murs et ses tours servent à la défense.*
2. Faux — *Il y a aussi des paysans, des artisans, des marchands et des moines.*
3. Vrai — *Les Temps modernes commencent après le Moyen Âge.*

Exercice 3 – 3. Relie le métier à son travail

1. Le paysan travaille les champs. — *Il cultive la terre et s'occupe souvent d'animaux.*
2. Le forgeron travaille le métal. — *Il peut fabriquer ou réparer des outils.*
3. Le marchand vend ou transporte des marchandises. — *Il travaille souvent au marché ou voyage entre les villes.*

Exercice 4 – 4. Choisis les indices du château fort

1. Tours, remparts, fossé — *Ces éléments peuvent servir à défendre le château.*
2. Mur épais, porte solide, pont — *Un château peut avoir un pont pour franchir le fossé.*

Exercice 5 – 5. Dessine un château fort

1. Le dessin montre une tour, un rempart et un fossé, avec les trois mots écrits près des éléments. — *Ces éléments montrent que le château sert à se protéger.*

Exercice 6 – 6. Complète les phrases

1. Le seigneur possède souvent des terres et vit parfois dans un château. — *Le seigneur dirige sa seigneurie.*
2. Le paysan cultive le blé dans les champs. — *Le paysan travaille la terre.*
3. L'artisan fabrique des objets dans son atelier. — *Le forgeron et le potier sont des artisans.*

Exercice 7 – 7. Classe les indices

1. Ville : marché, atelier de potier. Campagne : champs de blé, troupeau de moutons. — *Les artisans et les marchés sont souvent dans les villes, tandis que les champs et les troupeaux sont dans les campagnes.*

Exercice 8 – 8. Raconte une journée

1. Réponse attendue : trois phrases qui parlent d'un paysan, de son travail dans les champs, d'un outil ou d'un animal, et d'une saison. Exemple : « Au printemps, le paysan prépare la terre. Il utilise une charrue tirée par un bœuf. Il sème des graines dans son champ. » — *Tes phrases doivent rester possibles au Moyen Âge.*

Évaluation – corrigé

1. Antiquité, Moyen Âge, Temps modernes. / 3
2. Un château fort sert à se défendre et à protéger les habitants en cas de danger. / 3
3. Réponse attendue : deux réponses parmi paysan, seigneur, chevalier, artisan, marchand ou moine. / 3
4. Paysan : travaille les champs. Forgeron : travaille le métal. Marchand : vend ou transporte des marchandises. / 4
5. Les villes deviennent importantes car les artisans y travaillent, les marchands y vendent des objets et les marchés attirent des habitants. / 3
6. Le dessin montre un château avec une tour, un rempart et un fossé correctement nommés. / 4

Quiz – réponses

1. A) Entre l'Antiquité et les Temps modernes — *Le Moyen Âge vient après l'Antiquité et avant les Temps modernes.*
2. B) Le paysan — *Le paysan cultive la terre et s'occupe parfois d'animaux.*
3. A) Un rempart — *Le rempart est un mur de défense.*
4. A) Des outils en métal — *Le forgeron travaille le métal pour fabriquer ou réparer des objets.*
5. A) Au marché — *Le marché est un lieu de vente et d'échanges.*
6. A) Le seigneur — *Le seigneur dirige une seigneurie et possède des terres.*
7. A) La moisson — *La moisson est le moment où l'on coupe et récolte les céréales.*
8. B) Non, il y a aussi des paysans et des artisans — *Les habitants ont des métiers et des rôles différents.*

Pour aller plus loin sur lecons-ce2.fr

- › [Toutes les fiches d'Histoire CE2](#) · /histoire-geo-ce2/
- › [Se repérer dans la journée en CE2](#) · /histoire-geo-ce2/se-situer-dans-le-temps-ce2/la-journee/
- › [Découvrir les œuvres d'art en CE2](#) · /histoire-geo-ce2/histoire-des-arts/